

# 企業開發應用系統生命週期



胡百敬 [byron.hu@mentortrust.com](mailto:byron.hu@mentortrust.com)  
集英信誠資深合夥顧問

*Your Ambition, Our Inspiration*  
追求技術卓越、成就企業雄心

**MENTORTRUST**  
集英信誠

# 大綱

- ❖ 開始
- ❖ 需求
- ❖ 設計
- ❖ 開發
- ❖ 品質
- ❖ 上線



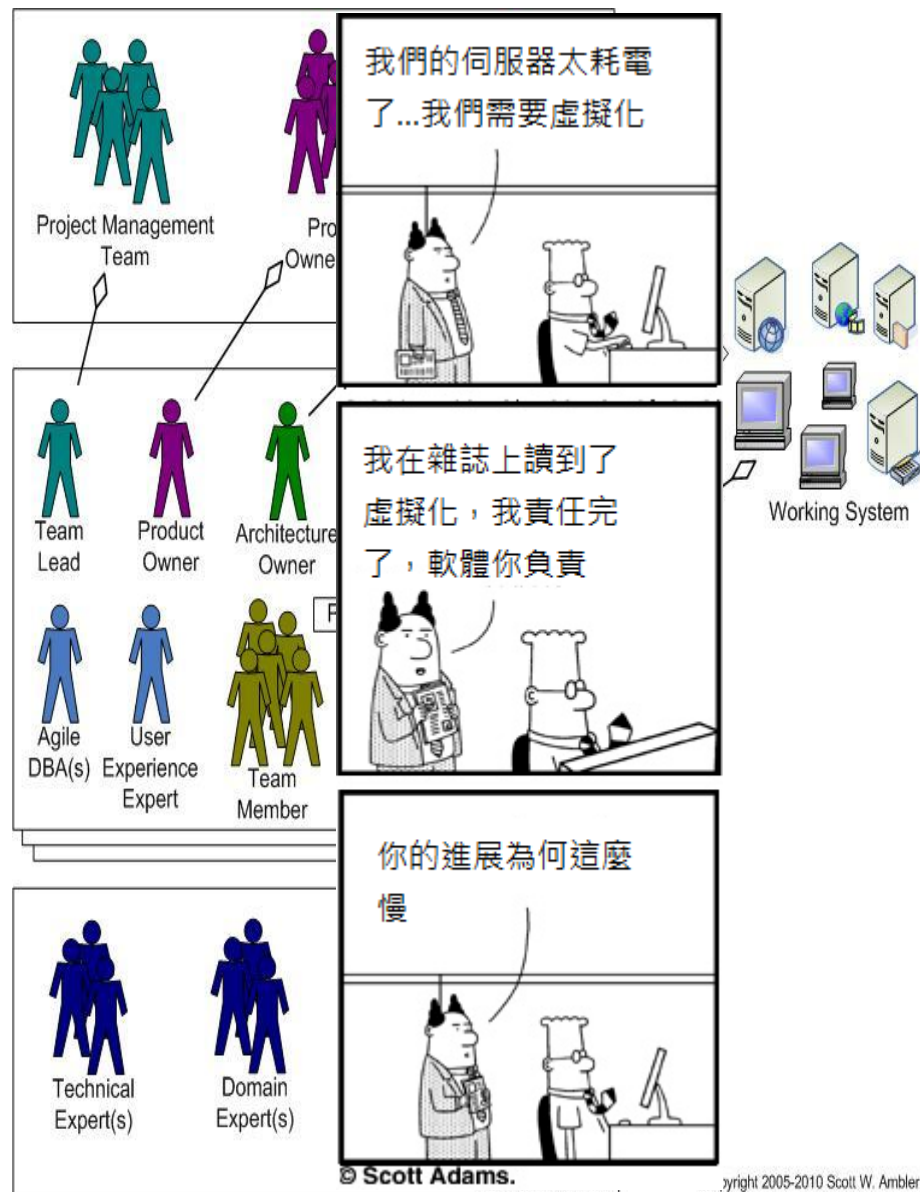
# 起始

## ❖ 開發階段的初期是否會擬定開發流程

- 是否有模型，例如瀑布、漩渦(遞迴)、敏捷(Agile)
- 如何施行該種模型(方法論)、如何考核
- 是否導入 CMMI、PMP

## ❖ 如何組織團隊成員，自己培養或等待英雄

## ❖ 如何帶領開發團隊



# 使用者需求

## How Projects Really Work (version 2.0)

Create your own



How the customer explained it



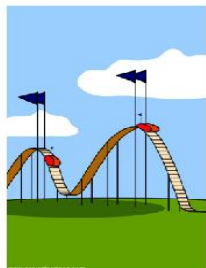
How the project leader understood it



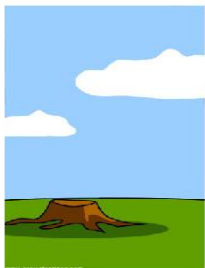
How the analyst designed it



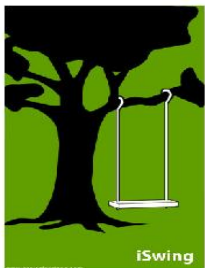
How the programmer wrote it



How the customer was billed



How it was supported



What marketing advertised



When it was delivered



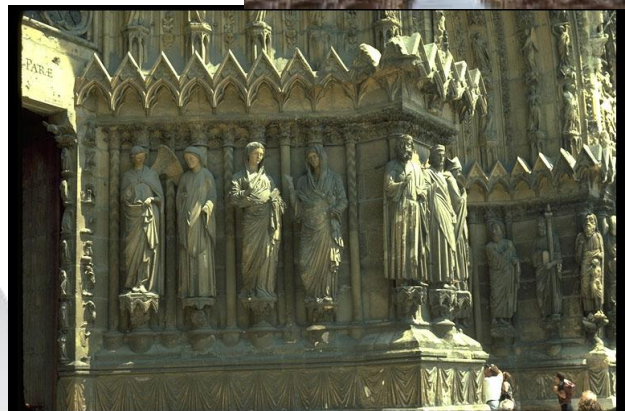
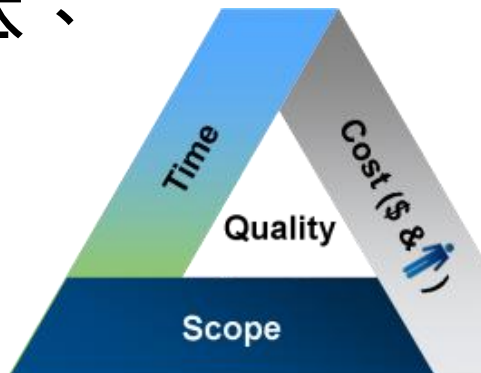
What the customer really needed



What the digg effect can do to your site

The dis recover

❖ 如何掌控時程、成本、功能、品質

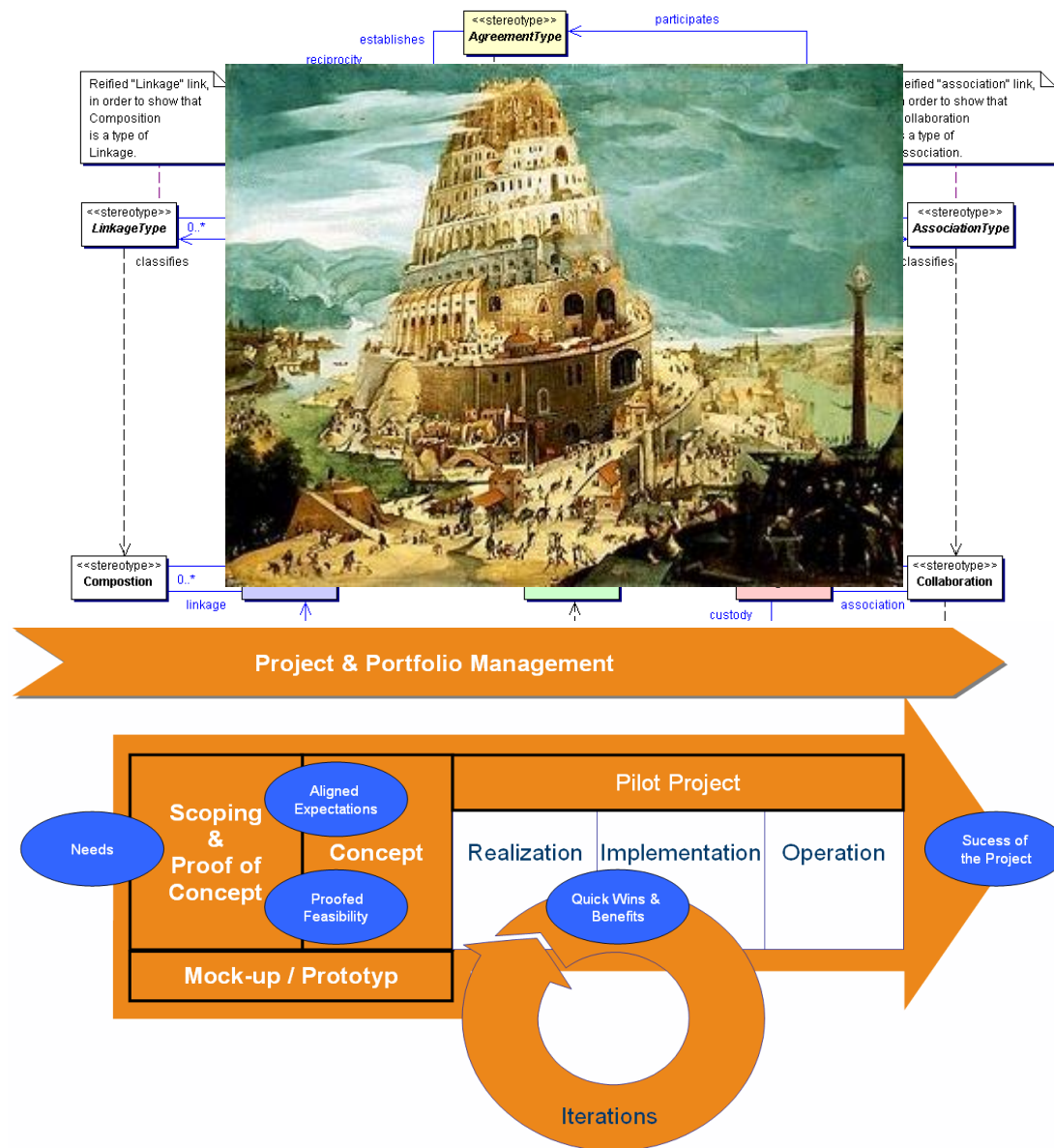


# 系統設計

## 如何溝通

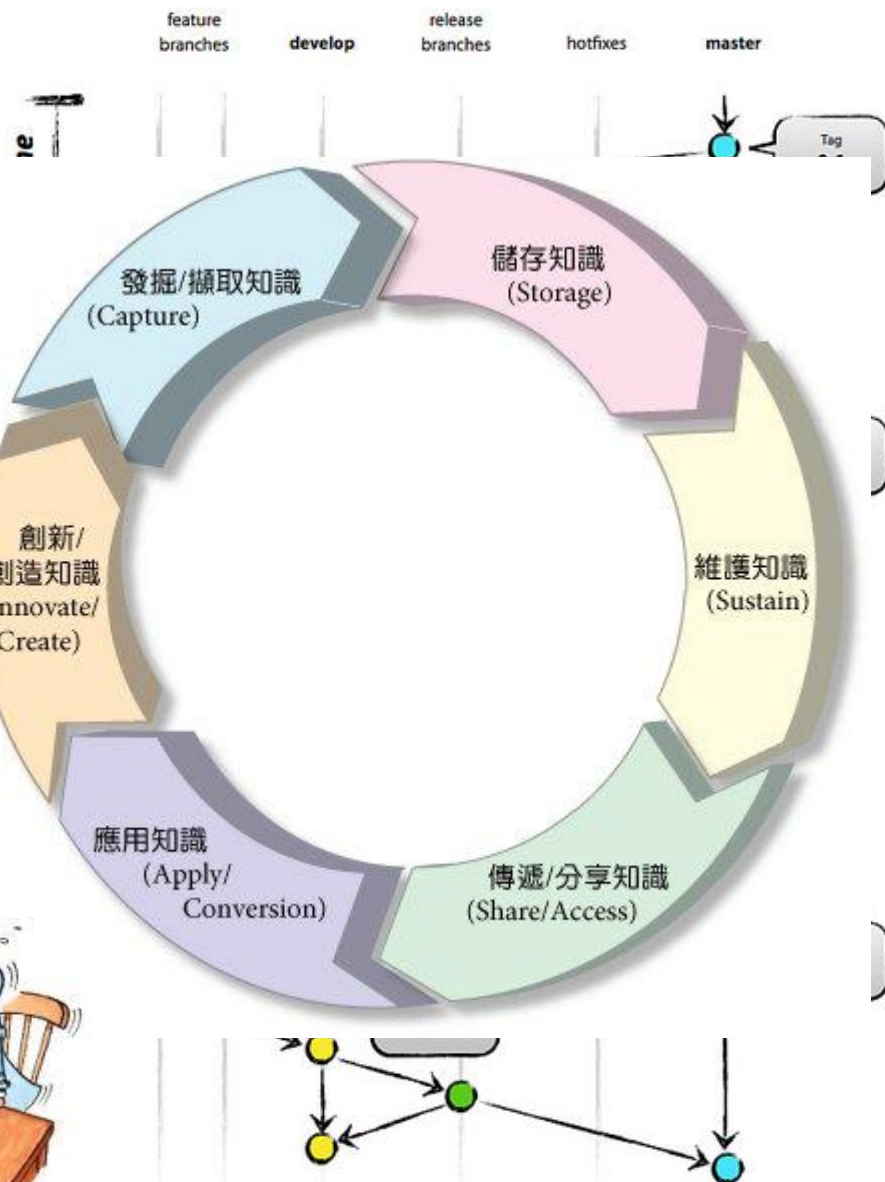
## 如何設計系統架構

- 評估技術可行性時，會考量那些重點
- 是否採用 UML
- 何時做 POC，如何做 POC



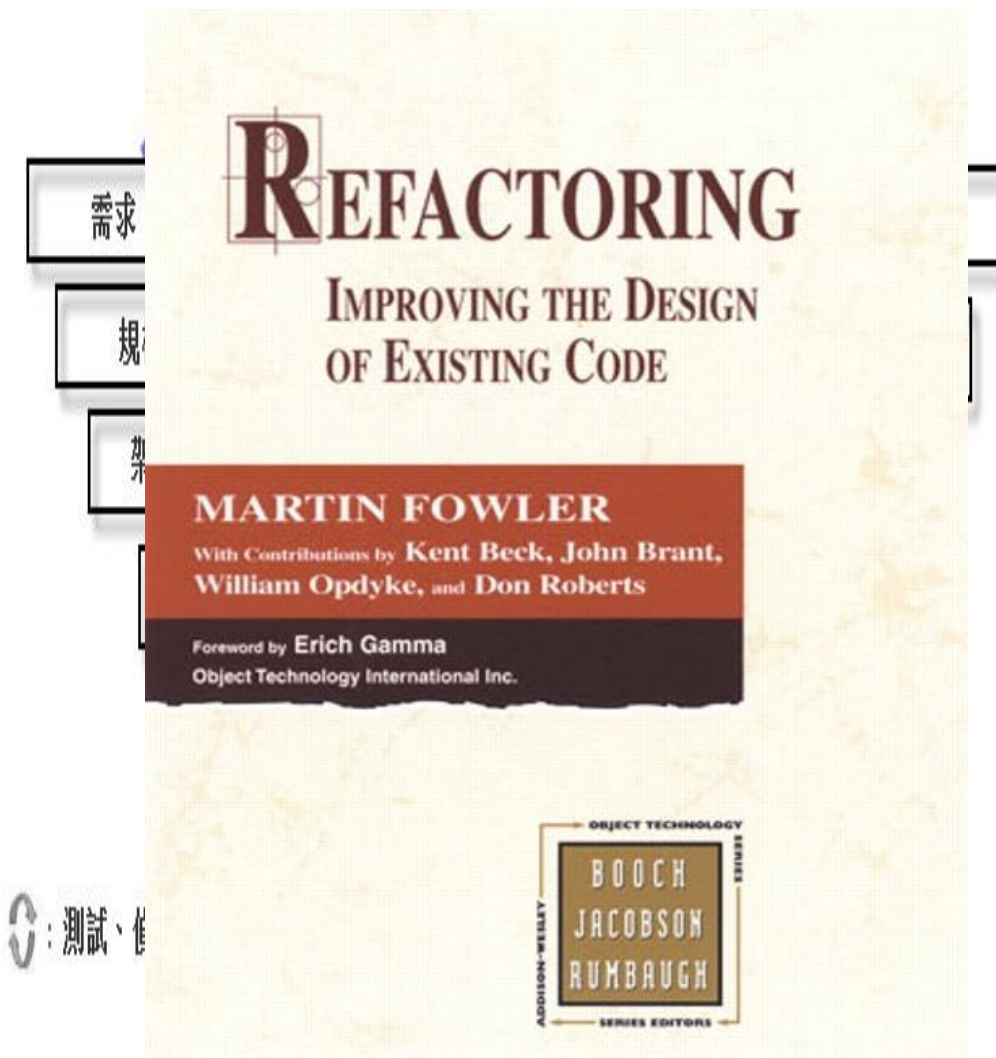
# 開發

- ❖ 分析和設計到什麼程度開始動手
- ❖ 如何分派工作、追蹤開發進度
  - 如何引進新技術
  - 如何分析團隊現況，建立 KPI
- ❖ 是否建立 Framework、物件導向、服務導向
- ❖ 程式碼如何控管
  - 如何建立 branch model
- ❖ 如何搭配委外



# 品質

- ❖ 如何提升開發人員的素質
- ❖ 如何做 Code Review
- ❖ 會做哪些測試、如何做
- ❖ 如何追蹤 bug
- ❖ 是否重構



# 上線

- ❖ 如何部署開發、測試  
線上環境
- ❖ 如何交付專案
  - 如何驗收
  - 如何上線
  - 會做那些教育訓練，  
交付什麼樣的文件
- ❖ 如何維護
- ❖ 監控與警示
- ❖ 災難演練

